

Maurren Maggi  
recordista mundial

Promoção de lançamento

3,90

1

Outubro, 1999

# CARTOON NETWORK

A REVISTA

Johnny Bravo  
nos esportes  
radicais



Dexter em  
"Engenharia  
de Voo"



Não percam  
Nesta edição  
1 pôster e  
4 stickers



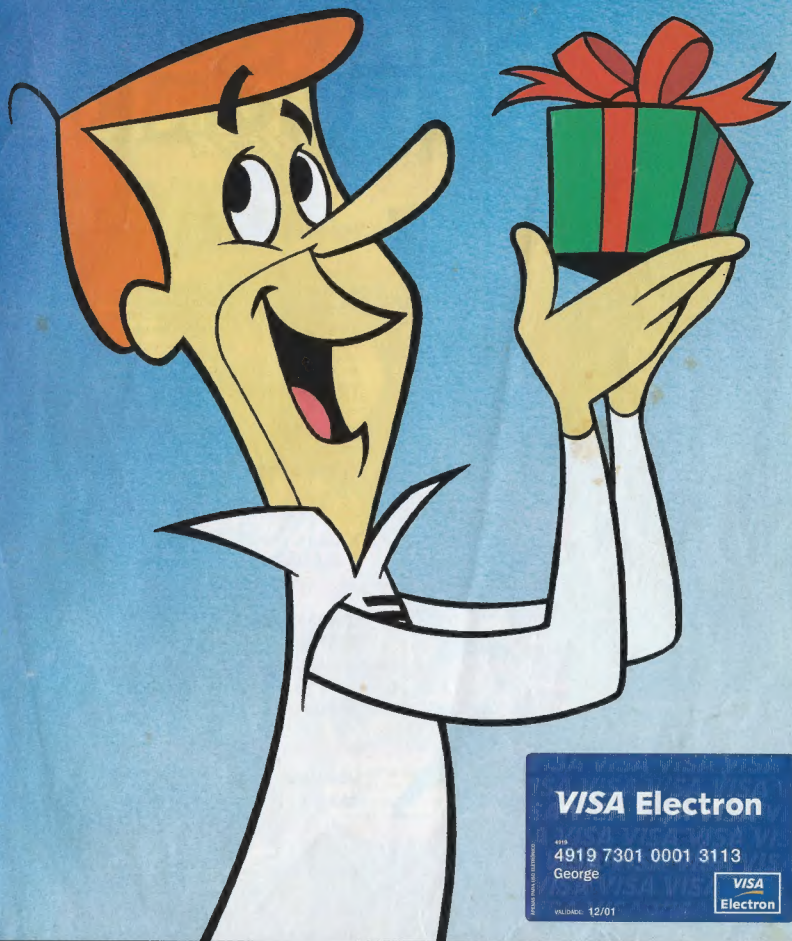
## A ILHA DO TESOURO





THE FLINTSTONES, THE FLINTSTONES & CO. are trademarks and service marks of Hanna-Barbera © 1989.  
All rights reserved. All other marks are the property of their respective owners.

TELEFONE, RG, CIC, CARTÃO DE BANCO... WILMAAAAAAAAAA!



www.visa.com.br

## VISA ELECTRON. O CHEQUE AUTOMÁTICO.

Adeus, cheques. Adeus, consultas. Adeus, perda de tempo. Cheque agora é automático. Visa Electron. Com ele, você faz compras eletronicamente em mais de 100 mil estabelecimentos no Brasil e em mais de 148 países. O débito cai automaticamente na sua conta corrente. Visa Electron. Mais moderno, mais rápido e mais seguro que cheque. Informe-se no seu Banco.



# NESTE NÚMERO

## CARTOON NETWORK A REVISTA



### SCOOPY-DOO

Descubra os mistérios da ilha do Tesouro.

### OS DOIS CACHORROS BOBOS

Veja o que eles aprontam ao encontrar a campeã Maurren Maggi.



### TOM & JERRY

Nossos amiguinhos ajudam você a aprender Inglês.

### CARTOONET

Navegue pelas páginas da Cartoon Network na Internet.



### A VACA E O FRANGO

Uma viagem muito louca até o lado escuro da Lua.

### LABORATÓRIO CARTOON

Dexter e Dee Dee dão uma aula de engenharia de voo.



### JOGOS

Os passatempos mais divertidos com seus personagens favoritos.

### JOHNNY BRAVO

Nosso herói mostra a curtição dos esportes radicais.



### CORREIO

Este espaço é reservado a você.

### ATELIÊ DE DESENHO

Siga as instruções e torne-se um grande artista!

SCOOBY-DOO

em

# A ILHA DO TESOURO

Vamos ter bastante cuidado, esta ilha parece muito misteriosa.

Acho que é maldita.

Quantos segredos guardarão essas estranhas cavernas?

Que susto!

Não seria melhor voltarmos? Aqui não parece viver ninguém.

A TURMA DE  
SCOOBY-DOO  
SOUBE DA  
EXISTÊNCIA DE  
UM TESOURO  
PIRATA  
ESCONDIDO NA  
ILHA DA  
CAVEIRA E FOI  
ATÉ LÁ PARA  
INVESTIGAR...



## CHEGANDO À PRAIA...

Isto é muito chato.

Aqui há algo muito estranho.

O que é tão estranho, Fred?

Este pirata que está nos ameaçando...  
Fujam!

Vão embora daqui!  
O tesouro é só meu!



### MAPAS: SIGA AS PISTAS

Desde tempos muito remotos existem os caçadores de tesouros que, com grande esforço, dedicam todo o seu tempo a decifrar mapas enigmáticos e a explorar regiões extensas onde possa estar escondido algum grande tesouro. Algumas vezes, a busca pode arrastar-se por anos e até mesmo décadas, porque as pistas para atingir o ponto exato são escassas ou é realmente impossível compreendê-las. Não é verdade, Salsicha?





### NEM TUDO O QUE RELUZ É OURO

Embora os tesouros mais famosos, em geral, tenham sido enormes baús repletos de moedas roubadas por antigos piratas, também são muito procurados "restos arqueológicos". Desde vasilhas milenares até imensos túmulos subterrâneos atraem incessantemente exploradores especializados, os chamados arqueólogos, por seu incalculável valor cultural e educacional. Esses objetos são considerados verdadeiros "tesouros da humanidade".



### TESOUROS SUBMARINOS

Durante séculos, os barcos serviram para transportar todo tipo de tesouro através dos oceanos. Entretanto, os piratas, as tempestades e os maremotos fizeram com que muitos terminassem inevitavelmente no fundo do mar. Para encontrá-los, os caçadores de tesouros conseguiram avanços tecnológicos importantes para tornar a busca nas profundidades marinhas menos perigosa e com um final sempre feliz.



# OS DOIS CACHORROS BOBOS & MAUREN HIGA MAGGI EM "CORRIDA TRIUNFAL"

PROCURANDO COMIDA, OS DOIS  
CACHORROS BOBOS CONHECEM A  
BRASILEIRA QUE SALTA MAIS LONGE EM  
TODO O MUNDO.



**Pequeno:** Uma vez treinei salto em distância e corrida uma semana inteira, parei para comer e depois continuei treinando. É verdade, você não acredita?  
**Grande:** Onde está a comida?  
**Pequeno:** Não sei. Estamos cada vez pior. Aqui não há nada...

Vestíário



**Grande:** Nada.  
**Pequeno:** É melhor ir procurar comida em outro lugar.  
**Grande:** Está bem.  
**Pequeno:** Olhe, um estádio. Já vi que as pessoas vêm até aqui comer todo tipo de coisa. Deve ter muita comida.  
**Grande:** Certo.  
**Pequeno:** Ouça! O que foi isso?  
**Grande:** Sim, o que foi isso?





**Maurren:** Oh! Desculpem, amigos.

Vocês estão bem?

Pequeno: Hãã... Sim, digo, não.

Grande: O que aconteceu?

**Maurren:** Eu estava saindo para fazer meu "footing" e...

Pequeno: "Footing"? Isso se come?

Grande: Sim, "footing", bom.

**Maurren:** Não. "Footing" é correr.

Pequeno: Comer?

**Maurren:** Não. C-O-R-R-E-R. Correr.

Pequeno e Grande: Ahhhh!

**Maurren:** Sou uma atleta.

Saltar e correr são minha paixão e minha profissão.

Pequeno: E o que é preciso fazer para saltar e correr?

**Maurren:** Comer bem para viver bem e, assim, saltar grandes distâncias e correr tão rápido quanto eu.



Pequeno: Comer para viver... Hummm.

Grande: Não viver para comer.

**Maurren:** Tá! Prometam que vocês vão praticar muito esporte e terão uma alimentação supersaudável!

Pequeno e Grande: De acordo.

**Maurren:** Bem! Agora preciso continuar treinando.

Pequeno: Vamos atrás. Com certeza ela sabe onde tem comida.

Grande: Comida.

Pequeno: Vamos!







**Maurren:** Olá, amigos. O que estão fazendo por aqui?

**Pequeno:** Queremos treinar.

**Maurren:** Que bom, isso significa que são muito inteligentes.

**Pequeno:** Somos.

**Grande:** Inteligentes.

**Pequeno:** O que você está fazendo agora? Desenterrando um osso?

**Maurren:** Nãoão! É a posição de partida numa corrida.

**Pequeno:** Diga: o que faz aquele cara com uma pistola na mão?

**Grande:** Pistola.

**Maurren:** É o juiz da corrida que vou disputar agora. Ei, aonde vocês vão com tanta pressa? 📷

#### FICHA TÉCNICA

**Nome:** Maurren Higa Maggi.

**Idade:** 23 anos.

**Peso:** 61 kg.

**Altura:** 1,73 m.

**Apresentação:** Salto em distância e 100 m com barreiras.

**Recordes:** Tem o melhor marca do mundo em 1999 no salto em distância - 7,26 m.

**Medalhas:** OURO no salto em distância, Pan-Americano de Winnipeg, Canadá.

**PRATA** nos 100 m com barreiras, Pan-Americano de Winnipeg, Canadá.



### VONTADE DE APRENDER

Um estudioso perfeito, Dexter é e será sempre o primeiro da classe dos desenhos animados. Todo o seu dia se passa entre a escola e o laboratório, às voltas com experiências e fórmulas secretas. Não há ciência que ele não domine, nem diploma que não tenha tirado. Para ser um cartoonmaníaco é preciso estudar muito... Mas sem exageros, por favor.

### O FILHO IDEAL

Gostar da mamãe é uma honra para qualquer cartoonmaníaco. Johnny Bravo sabe disso e, embora não goste de admitir, ele dedica a ela uma grande parte do tempo que não gasta em suas conquistas. Para ele, sua mãe é como uma rainha a quem é preciso amar, ajudar e obedecer, embora às vezes o sacrifício pareça pesado demais.



### UM GRANDE AMIGO

Manda Chuva e sua turma são uma verdadeira família. Todos cuidam uns dos outros e sabem dividir os bons momentos da vida entre si. "Seremos todos amigos bons e leais é o que me faz ter orgulho de nosso desenho animado", garante Manda-Chuva. Muito bem, então ser amigo dos outros deve ser também um exemplo para todo cartoonmaníaco.

MUITOS JÁ SÃO E AINDA NÃO PERCEBERAM. OUTROS QUEREM SER E NÃO SABEM COMO. PARA TODOS ELLES...

# 4

## Maneiras de ser um CARTOONMANÍACO

### SUPERINDEPENDENTE

Ela toma banho, se veste, come e toma conta do Frango sozinha. Para a Vaca, ser independente em seus afazeres domésticos é uma das atitudes mais importantes de um desenho animado e, portanto, para um cartoonmaníaco também. "Gosto de fazer as coisas por mim mesma... E, pensando bem, se eu não fizer, quem vai fazer?", diz a Vaca.







IMAGINE, MAMÃE, AS PESSOAS FORAM VIVER EM COMUNIDADES E ELAS MESMAS CULTIVAVAM SEUS ALIMENTOS. TUDO ERA ORGÂNICO E BASEADO EM COMPOSTOS HIDROGENADOS!

NÓS TAMBÉM TEMOS ALIMENTOS HIDROGENADOS!



MAS NÓS OS OBTÊMOS ATRAVÉS DE TUBOS! TODA A NOSSA EXISTÊNCIA DEPENDE DA TECNOLOGIA! GOSTARIA QUE PUDÉSSEMOS NOS LIVRAR DE TODOS ESSES APARELHOS E FAZER AS COISAS NATURALMENTE

OH, JUDY!



QUERIDA! VEJA O QUE COMPREI!



OI, PAPA!

OLÁ, QUERIDO!

VEJA, UMA ESFERA AMBIENTAL!

APERTANDO UM BOTÃO, A ESFERA PROJETA AS IMAGENS, OS CHEIROS E OS SONS DE UM AMBIENTE NATURAL ADEQUADO A QUALQUER ESTADO DE ANÍMIO EM QUE A GENTE SE ENCONTRE.



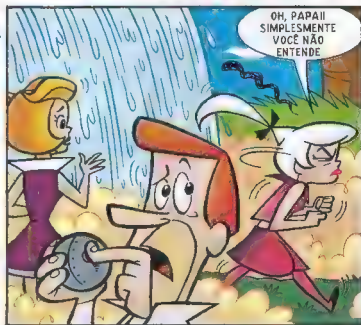
SE DESEJO CATARATAS TROPICAIS...

PARCE TÃO NATURAL!

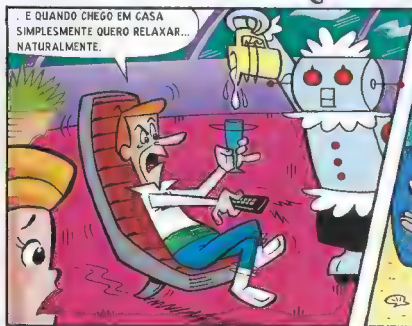
UAUI!



OH, PAPAI! SIMPLEMENTE VOCÊ NÃO ENTENDE











NO DIA SEGUINTE

OH, PAPAI...  
COMO VOCÊ É BOM  
POR NOS TRAZER  
A ESTE LINDO  
PASSEIO!

PLANETA DO PEPE  
FORNECEDOR TERRESTRE

PARA TODAS  
AS SUAS  
NECESSIDADES  
NA TERRA

QUERIDO,  
TALVEZ PUDÉSSEMOS  
PARAR AQUI E COMPRAR  
ALGUMAS COISAS!

BOA IDÉIA,  
QUERIDA!

HUMMM, TALVEZ  
EU LEVE UM GUIA  
TURÍSTICO.

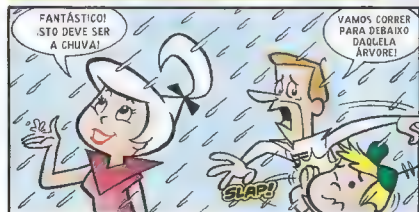
O SENHOR VAI PRECISAR MAIS DO  
QUE UM GUIA PARA PERCORRER  
O PLANETA!

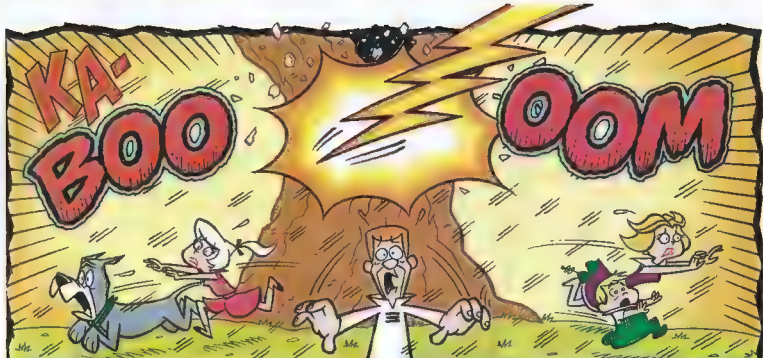


COMO PREFERIR, SENHOR,  
MAS LEVE MEU CARTÃO PARA  
QUALQUER NECESSIDADE!

OBRIGADO,  
SENHOR!

E NÃO  
ESQUEÇA, FAÇO  
ENTREGAS EM  
QUALQUER  
LUGAR!





ISSO FOI  
TOTALMENTE  
ATÔMICO!

BEM, CREIO QUE ESTAMOS  
VIVENDO A NATUREZA DE  
VERDADE!



IÁÁÁÁ!  
ANIMAIS  
SELVAGENS!



QUERIDO, ESTAMOS  
PRESOS A POUCA  
DISTÂNCIA DO VEÍCULO!  
QUE VAMOS FAZER?

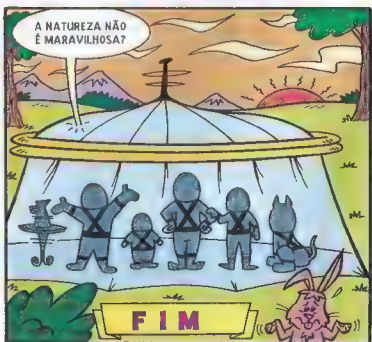


SE ESTIVESSE  
COM MEU TELEFONE  
CELULAR

AQUI ESTÁ, PAPAI. EU  
TROUXE O MEU PARA O CASO  
DE RONN E ME LIGAR









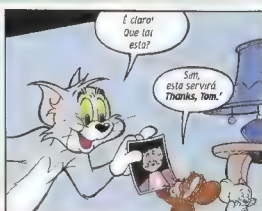
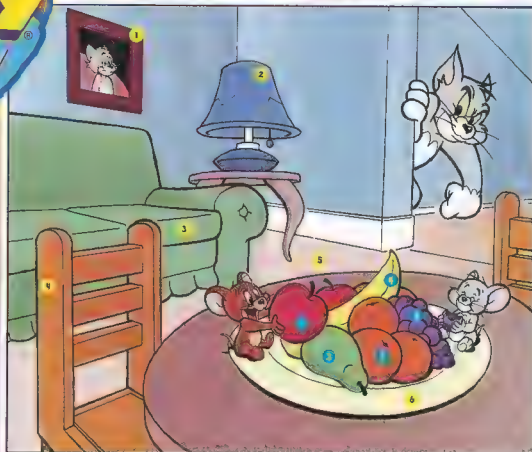
Que tal testar seus conhecimentos de Inglês? Fique em dia com a língua, praticando de uma forma divertida!

# OBJETOS/ OBJECTS

1. Armário / Wardrobe
2. Lâmpada / Lamp
3. Sofá / Sofa
4. Cadeira / Chair
5. Mesa de centro / Coffee table
6. Frutas / Fruits

# FRUTAS/ FRUITS

1. Maçã / Apple
2. Laranja / Orange
3. Pera / Pear
4. Banana / Banana
5. Uva / Grape



A VACA E O FRANGO

EM

# VIAGEM AO LADO ESCURO DA LUA

Nunca é tarde para sonhar.  
Se um de seus sonhos é ir  
até a Lua, você deve saber  
que não é o primeiro, nem será  
o último. Pena que a Vaca e o  
Frango não têm o contrário.

Frangol! Por fim o  
encontrei! O que você  
está fazendo  
al dentro?

Deixe-me  
em paz, Vacal! Estou  
preparando minha  
viagem à Lua... E vou  
sozinho! Ouvia bem?  
Sozinho!!

Já tenho tudo planejado.  
Para começar, vou fazer  
um curso para ser o melhor  
astronauta de todos.

Uuuuh!  
Estou vendo dois  
candidatos ao programa  
de treinamento espacial  
"Como chegar à Lua  
e ficar lá para  
sempre!"

Você pensa em  
tudo, irmãozinho. Mas acho que precisa  
de uma companhia numa aventura tão  
perigosa. Não concorda?

Bem-vindos ao  
programa exclusivo de...  
Não interessa! Venham  
por aqui! Não temos  
tempo a perder!



Senhor astronauta sem calças... Voltaremos antes da hora de nossos cereais?

Pode se saber aonde vamos?

Como? Ainda não sabem?

Ao lado escuro da Lua!

Frango, acho que vou...

Nem pense nisso, Vaca!

...desmaiar!

Ah!

Han, han!  
Se olharem à sua direita, poderão ver nada mais, nada menos que...  
A TERRA!

Fique de lado, idiota!

E se olharem para a esquerda, poderão ver nosso destino final...



### Por que vemos sempre a mesma face da Lua?

A principal característica da Lua é ser um corpo celeste que não possui luz própria e que podemos ver graças ao fato de refletir a luz que provém do Sol.

Por sua posição em relação a nosso planeta, sempre vemos iluminado um lado da superfície lunar. Como o tempo que ela demora para dar uma volta completa ao redor da Terra é o mesmo que leva para girar em volta de si mesma (27 dias), à noite a Lua nos mostra sempre a mesma face iluminada. O resto, ou seja, o outro lado, acha-se mergulhado na escuridão e não reflete luz. É o chamado "lado escuro".



### Chuva espacial

Caminhando sobre a Lua ou olhando-a através de um telescópio, é possível ver uma grande quantidade de crateras. A origem delas, em alguns casos, se deve a antigas explosões vulcânicas ou a chuvas espetaculares de meteoritos que colidiram com a superfície lunar, deixando vales lunares visíveis e extensos.



### Exploradores lunares

Desde o início da corrida espacial, uma das metas mais importantes foi a chegada à Lua. Em 1965, o Lunik II foi o primeiro grande triunfo. Tirou as primeiras fotografias do lado escuro e obteve os primeiros dados sobre as zonas mais preparadas para as futuras viagens de naves tripuladas.

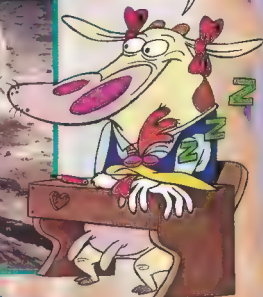


### O homem na Lua

Em 20 de julho de 1969, o astronauta Neil Armstrong tornou-se o primeiro homem a colocar o pé na Lua com a astronave Apolo 11. Depois os Estados Unidos enviariam outras seis, sendo a última delas a Apolo 17, em dezembro de 1972. Graças a essas viagens, foi possível conhecer todo o globo lunar e confirmar definitivamente a inexistência de extraterrestres sobre a sua superfície.



Humm, interessante.



Estamos nos aproximando muito rápido da Lua, não acha, Vaca?

Não se preocupe, Frango. Estamos com um piloto especialista

Alguém de vocês sabe onde estão os malditos freios?

QUEÉÉ!!

BOOOOM!!

Quer dizer que a Lua é inteiramente desabitada, hein?!

FIM



PARA VOCÊ COLORIR





# LABORATÓRIO CARTOON

## "ENGENHARIA DE VÔO"

Já está quase pronta a armação de material leve para meu dispositivo monoplano voar rombôide. Assim que estiver exposto ao vento ascendente, chegará até as nuvens de cúmulos e cirros e nada poderá detê-lo. Ouviram bem?... NADA!

O que está acontecendo?  
Oh, nãoôôôôôôô!!!

Minha carreira aeronáutica está acabada!!!  
Arrebentou e eu, o grande Dexter, não pude fazer nada para evitar...

Dexter! Dexter!  
Olha a pipa que eu fiz para comemorar a primavera! Não acha linda, irmãozinho?

Como será que ela fez?



# FAÇA A SUA PIPA!

## INSTRUÇÕES

Você precisa de um pouco de papel de seda e um par de varas finas de madeira que podem ser compradas até em algumas papelarias. Primeiro, faça uma dobra na borda superior do papel para dar mais resistência a ele. Depois, você deve grudar as varetas no papel com uma cola forte, tal como aparece no desenho. Como você pode ver, a vareta transversal está ligeiramente arqueada para cima da pipa (com as pontas para baixo). A seguir, amare os tirantes de fio de cada lado da vareta

transversal, tendo em mente que a distância da vareta central até cada nó deverá ser idêntica (mais ou menos a altura da metade). Você deve unir os dois extremidades do terceiro tirante amarrado na parte inferior de sua pipa. Cartifique-se de que os três tirantes tenham o mesmo comprimento antes de amarrá-los ao carretel de fio. Antes Se preferir, amare uma cauda para que você acompanhando a pipa, quando estiver no alto.

## MATERIALS

Papel de seda, 2 varetas finas de madeira,  
cola, 1 carretel de fio,  
tesoura de ponta redonda



111

# JOGOS

ANIME-SE E RESOLVA ESTES ENIGMAS QUE FORAM FEITOS SÓ PARA CORAJOSOS. PROCURE AS SOLUÇÕES NA ÚLTIMA PÁGINA.

## SOPA DE LETRAS



ENCONTRE OS NOMBRES DESTES 16 ILUSTRES PERSONAGENS!!

A R S C O A D I O F G U D E M A R M E P H A O P H I A  
 P É J Q A A A O V I N D O C R F E I N H O Y J N B R O  
 A D N O A L J P A B L O M A R M O L O A K U F R O C E  
 B E S T A Y O E T O M U V A V E C A N L I T R R P I J  
 B N E L B R H P L O L P A R D E I P A C I P A R D E P  
 S O A O C S N E H N E O E L R O Y J E T S O N N T K O  
 P S O R O E N P E B B L E S N P A M A F É F G A G E I  
 A C O B L P Y O V E B A O S E A K O Z V L R O M P A C  
 C I C O R A B T O S P F G A T B O R A A D E X T E R A  
 E D E C B A R N E Y R U B B L E I O N L G D Z I V O P  
 G R X T A E A M D B O S C O O Y I C A C B F C Y U A P  
 H E M S D I V O A Z O M A L O P Z O H A G L X A A E E  
 O A J C N I O P O A N A E A Z E Z T T E R I I O R A D  
 S A L O B P E T O O A V A T L F É O A M L N A E N L R  
 T I O O H P A S A C G O X B A J C A M Y S T T R P K I  
 Y G U B E N A A Z D P E T E R P O T A M U S T A N A T  
 U P Y Y P A N N O E G B L A Y A L A D I U T F E C V A  
 F R A D G O E Y P N F A C L A U M D D I N O U Y A P D  
 F C X O T A S M B U S G A A O F É R A B O N F X A G A  
 A D O O L A V A M R T R F U N P I M O T A E C A E M T  
 G Z C V G D E C T N A D D C V K A A T A P P B V A F N  
 F R W R G O R N C A A V A V A C A I K A H K G E L I A  
 M R O C O M O L E T A O A R H T O M A M U T T L E Y

ELROY JETSON • PEDRITA • PETER POTAMUS • MOROCO MOLE • ZÉ COLMÉIA • TOM • JOHNNY BRAVO • DEXTER • SPACE GHOST  
 • FRED FLINTSTONE • BARNEY RUBBLE • SCOOBY-DOO • MUTTLEY • DINO • VACA • FRANGO

# 6 AS SEMELHANÇAS



ENCONTRE  
NESTAS DUAS  
CENAS 6  
OBJETOS  
IGUAIS.  
COM MUITA  
PACIÊNCIA  
VOCÊ VAI  
CONSEGUIR!!





# SOMBRAS

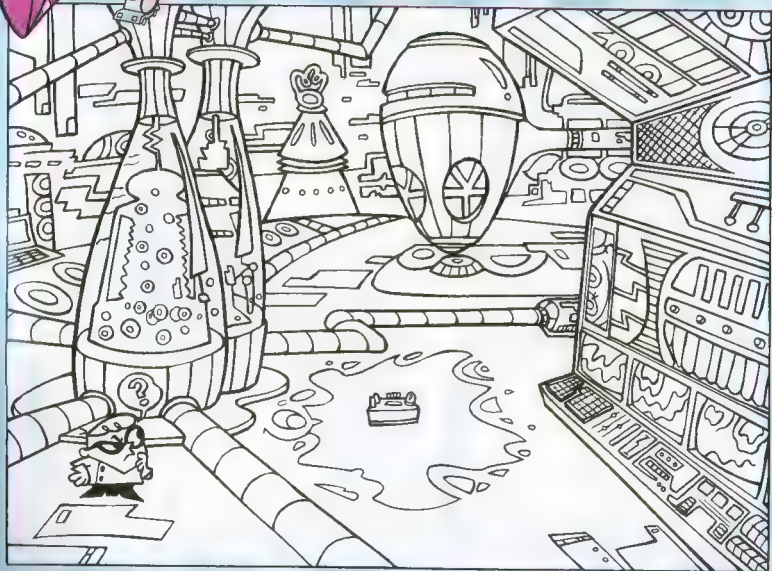
DESCUBRA O  
PERSONAGEM  
QUE CORRESPONDE  
A CADA SOMBRA E  
ESCREVA O NOME  
NOS ESPAÇOS  
CORRESPONDENTES

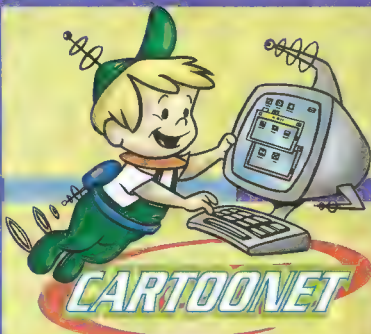
SUPERVACA



DEE DEE ESTÁ ESCONDIDA NO  
LABORATÓRIO DO DEXTER, ESPIONANDO  
O QUE ELE ESTÁ FAZENDO, DIVIRTA-SE  
COLORINDO O QUADRO E DESCUBRA  
ONDE ELA ESTÁ.

# ONDE ESTÁ DEE DEE?





No começo, tudo parece confuso. A gente chega a pensar que só quem é gênio consegue se divertir na Internet. Que nada, é mais fácil do que parece! A partir de agora, vamos navegar juntos todo mês! No site da Cartoon Network você vai ver personagens, cliques e se divertir com os games. Depois de conectar o micro à Internet e acessar o navegador (Internet Explorer ou Netscape), é só digitar o endereço:



... pode clicar em vários pontos. Vai com o navegador e acessar o Cartoon Network. Clique no botão: Entrar para ver o site. Clique no botão: Entrar para ver o site. Clique no botão: Entrar para ver o site.

Zé Colmeia ou volte a tela. Você vai ver o site. Clique no botão: Entrar para ver o site. Clique no botão: Entrar para ver o site.



# PROFISSÃO PERIGO

**JOHNNY BRAVO NÃO PENSA DUAS VEZES E SE LANÇA  
A PRÁTICA DE ESPORTES RADICAIS, ACREDITANDO SER  
A FORMA IDEAL PARA CONQUISTAR AS GAROTAS!**





Ótimo!  
Bem na  
mosca!

Não  
o conheço. Quem  
é você?

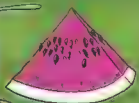
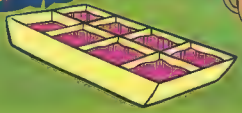
Oi, bonequinha!  
Sou Johnny Bravo,  
o campeão de todos os  
esportes onde o perigo é o  
único obstáculo: rafting, surfe,  
funboard, escalada livre,  
badminton, xadrez...  
eiuh....

Xiii!  
Conheço muitos como  
você. Penso que estão todos  
definitivamente loucos!


Tenho  
algumas fotos aqui...  
Quer uma? Também  
posso dar meu  
autógrafo...

Posso  
ver, Johnny?  
Eu quero uma!

# SORVETE DE MELANCIA



- Ingredientes**
- Melancia
  - Uma xícara de açúcar
  - Uma clara de ovo



Eu? Louco?  
Olha, meu amor,  
tenho anos de  
experiência. Primeiro me  
dediquei ao bungee-  
jumping! Haja  
adrenalina!

Ao mesmo  
tempo fiz surfe  
aéreo para que  
pudessem apreciar melhor  
a minha força física.  
Ufa! Que sujeito  
mais ousado!

Ah! Também  
já arrisquei a vida me  
atirando de pára-quadras de  
uma altura de 3 mil metros.  
Você não acha audacioso  
da minha parte,  
menina?

Siiiiim!  
Você é o  
máximo,  
Johnny!

2

#### CAALDA

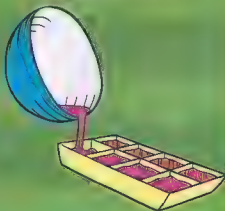
Coloque uma xícara de açúcar e uma  
de água em uma panela. Misture  
tudo lentamente em fogo médio até  
dissolver o açúcar. Assim que  
começar a ferver, pare de mexer e  
deixe 5 minutos em fogo baixo.



Numa tigela, junte  
a calda com o purê de  
melancia.

#### SORVETE

Despeje a mistura em  
forminhas para gelo e  
congele.





Menina,  
pare de me  
aborrecer! Volte  
quando crescer...  
Tá bom?

E! Não  
a trate assim.  
Por que você não dá  
suas fotos de  
presente para ela e  
me deixa  
sossegada?...

...Você  
não percebe  
que eu prefiro  
esportes menos  
arriscados... O tênis  
de praia, por  
exemplo.

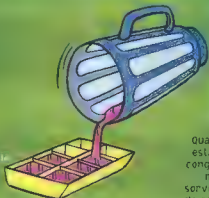
Desculpe se eu a  
aborreci, minha linda  
menina... Você  
quer ver umas  
fotografias muito  
interessantes que  
eu tenho aqui?

Ought!  
cuidado com  
o meu penteado...  
Tá bom?

**FIM**

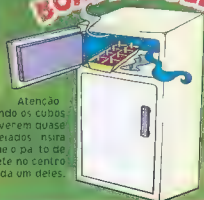


Depois, misture  
os cubos com  
a clara de ovo no  
liquidificador até  
que a consistência  
fique cremosa.



Despeje as  
formas forminhas e congele  
e espere por uma hora e...

**BOM PROVEITO!!**



Atenção  
Quando os cubos  
estiverem quase  
congelados, insira  
meio pacote de  
sorvete no congelador  
de cada um deles.

COMPRE UMA VEZ DE NOVA COM BOM  
MILK E GOSTARÁ DE MUITO MAIS  
MILK E GOSTARÁ DE MUITO MAIS

CARTOON  
NETWORK  
APRESENTA

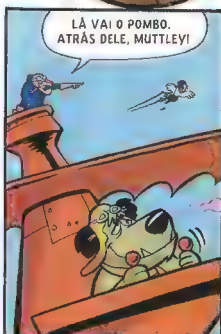
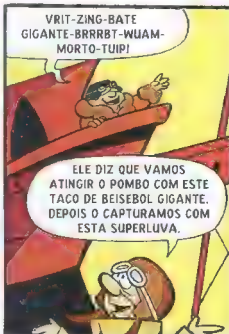
# MÁQUINAS VOADORAS

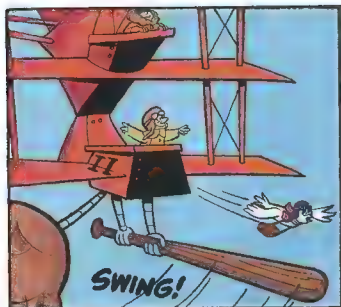
EM

## "QUESTÃO DE ORÇAMENTO"

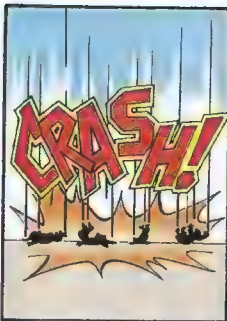
ATENÇÃO,  
PESSOAL. HOJE  
ESTE POMBO NÃO  
ESCAPA!

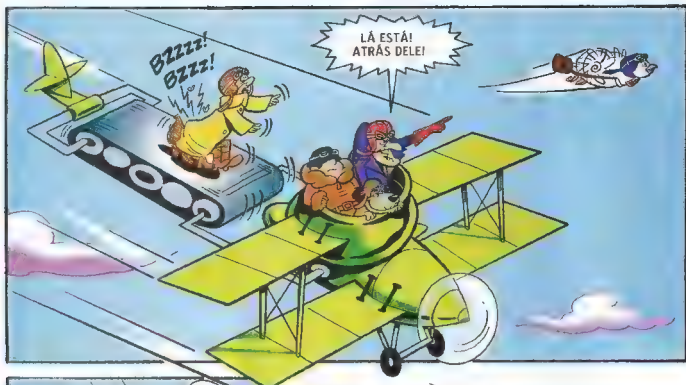
AUTOR:  
SAM HENDERSON  
ARTISTA:  
B.I.L. ALGER  
LETRISTA:  
PHIL FELIX  
COLORISTA:  
DAVE TANGUAY  
EDITOR:  
BRONWYN TAGGART











DEPOIS...

ESTA É NOSSA ÚLTIMA  
CHANCE! NÃO TEMOS MAIS  
DINHEIRO, POR ISSO SE FALHARMOS  
F CAREMOS SEM TRABALHO!

DIGA! O QUE  
VOCÊ TEM  
PARA NÓS,  
CLUNK?



DING-ZIP-  
PUUU-ZUM!

NOSSOS NOVOS AVIÕES  
TÊM BATERIAS QUE  
APROVEITAM O SOL E  
TRANSFORMAM A  
ENERGIA PARA VOAR!



MAS HÁ UM  
PROBLEMA...

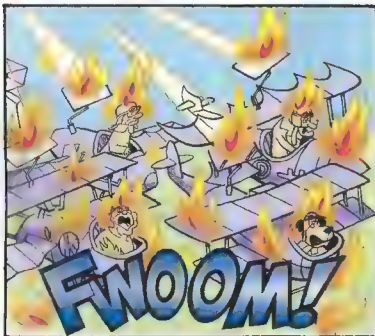
NADA DE PROBLEMAS!  
VAMOS DESTRUIR  
ESSE POMBO!



QUANDO DER O SINAL,  
LARGAMOS!

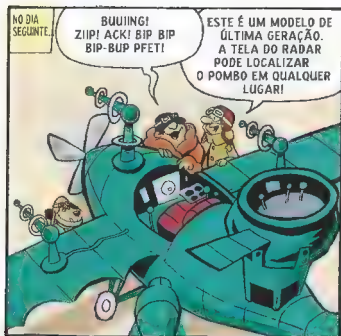


COMO EU DIZIA, HÁ O RISCO DE  
OS MATERIAIS DE NOSSOS  
AVIÕES SEREM INFLAMÁVEIS!



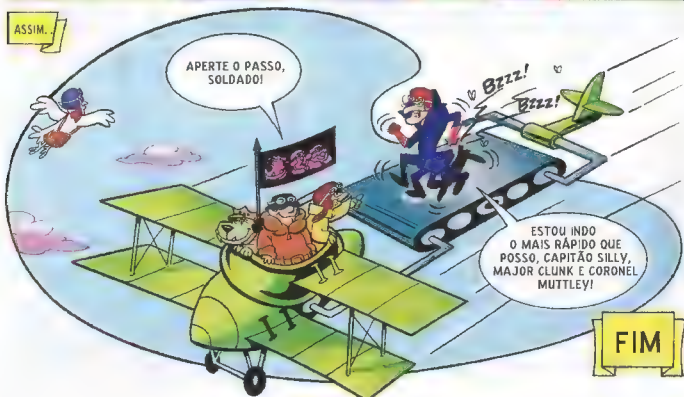








ASSIM.



FIM





## QUEREMOS SABER O QUE VOCÊ PENSA



Quem são seus personagens preferidos?



Quem ou que tipo de assunto você gostaria de ver na nossa revista?



Que lugares nossos personagens poderiam visitar?

Envie sua resposta para  
**CARTOON NETWORK - A REVISTA**  
Klick Editora  
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1.800,  
5º andar - Pinheiros  
CEP 01452-001  
São Paulo - Capital

# editorial

OI, TURMA!

ESTAMOS TRAZENDO PARA VOCÊS,  
PELA PRIMEIRA VEZ NO BRASIL,  
**CARTOON NETWORK**  
- A REVISTA

VAMOS ESTAR JUNTOS EM  
MUITOS MOMENTOS DIVERTIDOS  
E, POR ISSO, PRECISAMOS  
DE VOCÊS!

GOSTARÍAMOS DE RECEBER  
MUITAS CARTAS, DESENHOS  
E SUGESTÕES PARA TORNAR  
NOSSA REVISTA CADA VEZ MELHOR.  
ESTA PÁGINA ESTÁ RESERVADA  
PARA PUBLICAR SUAS IDÉIAS  
E MOSTRAR TODA A SUA  
CRIATIVIDADE.

PREPAREM-SE! EM BREVE,  
VAMOS LANÇAR O GLÓBE  
DA CRIANÇA CARTOON.  
COM ATIVIDADES, JOGOS, PRÊMIOS  
E BRINCADEIRAS COM SEUS  
PERSONAGENS FAVORITOS.

A REVISTA É DE VOCÊS.  
DIVIRTAM-SE!

# ATELIÊ DE DESENHO

**A SEÇÃO MAIS ESPERADA POR  
TODOS OS CARTOONMANIACOS  
ESTÁ AQUI!**

ENFIM, UM LUGAR ONDE OS MELHORES  
PROFISSIONAIS DE DESENHOS ANIMADOS DO  
MUNDO NOS DEIXARÃO DESLUMBRADOS  
COM SUA TÉCNICA E ESTILO DE TIRAR O  
CHAPÉU. VAMOS! SIGA AS INSTRUÇÕES E  
VOCÊ VERÁ QUE, MAIS CEDO OU MAIS TARDE,  
SE TORNARÁ UM GRANDE ARTISTA.

**PASSO  
1**



Calcule a altura do desenho, fazendo círculos alinhados. Observe que Dino tem 7 cabeças de altura.

**PASSO  
2**



No círculo de cima, faça uma linha de base para os olhos. A seguir, desenhe o focinho. Faça o corpo como um balão murcho e uma linha no meio do corpo.

**PASSO  
3**



Agora, desenhe os olhos e o cabelo. Na metade do pescoço, desenhe o colar. Coloque os braços levando em conta a linha que vai no meio do corpo.

**PASSO  
4**

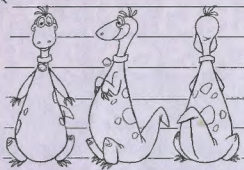


Finalmente, faça todos os detalhes: os dedos, as manchas nas costas, os buraquinhos do nariz e as pupilas dos olhos.

Gu, gu,  
dã, dã.



Bam, bam,  
bam.



### PONTOS DE OBSERVAÇÃO

Se você conseguiu acompanhar as instruções e gostou do resultado, seja ousado e repita a experiência. Mas agora varie, girando a cabeça do Dino para saber como ele fica de diversos pontos de observação.

### EXPRESSIONÃO

Experimente mudar a expressão da cara do Dino e veja como é divertido. Você pode tentar com estas 4, mas depois pode criar outras.



Gargalhada



Sorriso



Susto



Fome

### POSES

Coloque um corpo nas caras que você inventou. Para que seu desenho ganhe personalidade, faça-o representar. Quantas outras posições você consegue desenhar?



### LIÇÃO DE CASA

NÃO SE ESQUEÇA DE NOS ENVIAR SEUS DESENHOS DO DINO PARA QUE POSSAMOS SABER SE VOCÊ APRENDEU ALGUMA COISA NAS AULAS DE NOSSO ATELÊ!



# MÊS A MÊS, O MELHOR ENTRETENIMENTO COM SEUS PERSONAGENS FAVORITOS

Ligue, escreva, mande fax, grite, envie sinais de fumaça, mas faça qualquer coisa para não ficar sem seu exemplar.

**CARTOON NETWORK**  
A REVISTA

Envie seu pedido de assinatura por fax ou pelo correio para Klick Editora Ltda.  
Av. Faria Lima, 1.800 - 5º andar - Pinheiros  
CEP 01451-002 - São Paulo - Capital  
Fax: (0XX11) 211-5553

## CARTOON NETWORK - A REVISTA®

EDIÇÃO INTERNACIONAL (Chile)

Editorial Tiempo Presente Ltda.

Direção Executiva: Juan Luis Sommers Comandari

Direção de Arte: Rodrigo Mimica

Desenho: Alvaro Flores

## EDIÇÃO BRASILEIRA

Klick Editora Ltda.

Editoras Responsáveis: Maria Eugênia Galvão  
Patrícia Rousseaux

Direção Geral: Fabio Stefanini Jor

Direção Comercial: Sérgio Pinheiro Lima

Direção de Operações: Rodrigo Meimberg

Subeditora: Greice Hamada

Editores da Arte: Jonas de Lima (coord.), Adriana de  
Melo Costa, Nelson de Arruda Filho e  
Thaís Pedrosa

Revisão: Jô Santucci (coord.), Kiel Pimenta e  
Sandra Aparecida Miguel

**CARTOON NETWORK - A REVISTA®** é editada por  
KLICK EDITORA LTDA.

Av. Faria Lima, 1.800 - 5º andar - Pinheiros  
CEP 01451-001 - São Paulo - SP  
Tel.: (0XX11) 870-14.61

Impressão na Cochrane S.A. - Chile

Distribuição: Fernando Chioggia - Tel.: (0XX21) 575-7740



**Klick**  
editora

Cartoon Network é logo e/ou as marcas registradas de Cartoon Network, Inc. © 1999.  
Laboratório do Dótor e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de  
Cartoon Network, Inc. © 1999.  
Scooby-Doo, Mandrake, A Noite e o Fogo, Os Dais Castanhos Bobas, Os Jetsons, Os  
Flintstones, Kirby, Sney, Sney, Sney, Peter Potamus, Zé Calafete, É tá bom, Espaço Sertão, Wally  
Gator, Magali e Gorka, Jéssica da Montanha, Bobi Pá e Bobi Pá, Frango Alimento, Hing Kong  
Fu, Dom Pádua, Pic e Mac, Pipe legal, Jéssica, Cacho Rochete e todos os personagens e  
elementos relacionados são marcas registradas de Hanna-Barbera. © 1999.  
Carrão Maluco e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de  
Hanna-Barbera. © 1999. Hanna-Barbera e Peter Potamus.  
Tom e Jerry e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas de Turner  
Entertainment Co. © 1999.

É MINHA,  
É MINHA!!

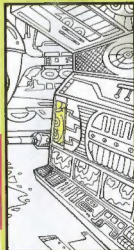
NÃO  
LIGUEM PARA  
ELE, ESTA  
REVISTA É DE  
TODOS!

## SOLUÇÕES DOS JOGOS

As **6 semelhanças** são: as luvas; as pedras no chão; as frutas  
no quadro e na TV; a planta no vaso dos Flintstones e em cima da TV  
dos Jetsons; o osso no cabelo da Pedrita e na mão do George;  
e o cabelo do Dino e a planta na mesa dos Jetsons.

As **sombras**, da esquerda para a direita, são: Dee Dee, Bacana, Formiga  
Atômica, Frango, Space Ghost, Bob Filho, Fred Flintstone, Elroy Jetson,  
Supervaca, Tom, Moroco Mole e Peter Potamus.

A R S C O A D I O F G U E D M A R M E P H A O P H I A  
P E J I Q A A A O V I N D O C R F E I N H O Y I N B R O  
A D N O A L I P A B L O M A R M O L O A K U I R O C E  
B E S T A Y O E L O M U A V E C A N L I T R D I P I  
B N E L B R H P L O L P A R D E I P A C I A P A R D E P  
S O A O C S N E H N E O E L R O Y I J E T S O N N T K O  
P S O R O C S N P E B B L E S N P A M A F E F G A G E I  
A C O B L P Y O V E B A O S E A K O Z V L R O M P A C  
C I C O R A B T O S P F G A T B O R A A D E X T E R A  
E D E C B A R N E Y R U B B L E I O N L G D Z I V O P  
G R X T A E A M D B O S C O O Y I C A C B F C Y U A P  
H E M S D I V O A Z O M A L O P Z O H A G L X A A E D  
O A J C N I O P O A N A E A Z E Z T T E R I I O R A D  
S A L O B P E T O O A V A T L F E O A M L N A E N L R  
T I O O H P S A C G O X B A I C A M Y S T T R P K I  
G U B E N A A Z D P E T E R P O T A M U S T A N A T  
Y P Y P P A N N O E G B L A Y A L A D I U T F C V A  
F R A D G O E Y P N F A C L A U M D I N O U Y A P D  
F C X D T A S M B U S G A O F E R A B O N F X A G A  
A Z D O L A V A M T R F U N P I M O T A E C A E M T  
G C C V G D E C T N A D D C Y K A A T A P P B V A F N  
F R W R G O R N C A A V A V A C A I K A H K G E L I A  
M O R O C O M O L E T A O A R H T O M A M U T T L E Y



# Teste de CULTURA CARTOONMANÍACA

LEIA, PENSE, RELEMBRE E RESPONDA ÀS SEGUINTES  
PERGUNTAS. RESPONDENDO CORRETAMENTE, VOCÊ  
PODERÁ GANHAR\* UMA ASSINATURA DA  
**CARTOON NETWORK - A REVISTA**  
E PASSARÁ A FAZER PARTE DO NOSSO  
"CLUBE DA CRIANÇA CARTOON".

1 Como se pode entrar no laboratório secreto de Dexter?

- a) Por baixo da cama
- b) Pela porta do armário
- c) Ficando em pé sobre o tapete
- d) Saindo pela janela
- e) É um segredo que só ele conhece

2 Qual é o nome da mãe de Johnny Bravo?

- a) Bunny Bravo
- b) Vilma
- c) Suzy
- d) Não tem nome
- e) Mamãe Bravo

3 Qual é a comida preferida da Vaca e do Frango?

- a) Leite com banana
- b) Qualquer coisa
- c) Traseiro de porco
- d) Peru assado
- e) Nenhuma das anteriores

4 O que cospe o cachorro maior dos Dois Cachorros Bobos?

- a) Uma bolinha
- b) Um osso
- c) Um gato
- d) Uma espiga de milho com manteiga
- e) Nada, porque os cachorros não cospem

5 Como se chama a mascote dos Jetsons?

- a) Zorak
- b) Dino
- c) Astro
- d) Moltar
- e) Supermascote

6 Qual o veículo do Scooby-Doo e seus amigos?

- a) Máquina Secreta
- b) Espantomóvel
- c) Super Sucata Especial
- d) Máquina-Misteriosa
- e) Furgão

7 Como se chama o dono da pedreira onde trabalha Fred Flintstone?

- a) Senhor Peebles
- b) Senhor Tweedle
- c) Guarda Belo
- d) Senhor Jinks
- e) Senhor Pedregulho

8 Em que parque vivem Zé Colméia e Catatau?

- a) Chungará
- b) Central Park
- c) Jellystone
- d) Florestal
- e) Ibirapuera

## GORRA!

Mande suas respostas com seu nome completo, endereço e telefone, para  
**CARTOON NETWORK - A REVISTA**,  
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1.800, 5º andar, Pinheiros  
CEP 01452-001 - São Paulo - Capital.

\* AS PRIMEIRAS 50 CARTAS QUE CHEGAREM GANHARÃO UMA ASSINATURA POR 6 MESES.





# Brincando e aprendendo com Farinha Láctea Nestlé

## CAÇA-PALAVRAS

A turminha está faminta.  
Ajude eles a preparar  
delicias com:

Farinha Láctea Nestlé  
Banana - Sorvetes - Mingau  
Vitaminas - Leite - Mamão

S	K	V	A	C	I	T	N	W
P	I	R	M	F	B	U	I	A
R	U	Z	B	A	N	A	N	A
T	K	J	G	R	D	S	L	Q
A	V	V	A	I	H	Q	E	Q
L	I	U	B	N	Q	Y	I	M
Ü	T	B	K	H	E	J	T	G
I	A	S	L	A	B	U	E	L
I	M	U	E	L	X	R	K	N
M	I	N	G	A	U	I	S	R
H	N	S	B	C	Q	S	A	A
U	A	X	R	T	B	X	I	U
S	S	D	X	E	B	U	Y	M
D	L	C	Y	A	V	I	U	A
M	I	L	H	N	T	F	F	M
S	O	R	V	E	T	E	S	A
X	U	O	X	S	R	Q	J	O
A	E	M	Y	T	O	R	I	O
R	R	D	N	L	D	U	E	W
S	T	U	M	E	N	V	X	U



Descubra qual personagem da turminha chega primeiro na Farinha Láctea Nestlé para crescer e ficar forte.



Assim é gostoso ficar forte.